



Organizační řád  
a pravidla  
casina C40





1. Každý hráč při prvním vstupu do klubu je povinen se prokázat platným průkazem totožnosti (občanský průkaz, pas atd.) a hry se mohou účastnit jen osoby starší 18-ti let.
2. Hráč se zavazuje dodržovat ustanovení tohoto organizačního řádu a pravidel klubu. V případě porušení pravidel nebo organizačního řádu se vystavuje hráč postihu od dealera nebo floormana dle závažnosti prohřešku (sitout, vyloučení ze hry atd.) a souhlasí s ním.
3. Rozhodnutí floormana je konečné a nedá se proti němu odvolat i kdyby bylo učiněno neúmyslně v rozporu s těmito pravidly.
4. Floorman má právo přesunout hráče k jinému stolu.
5. Za nevhodné chování hráče u stolu (urážky dealerů, protihráčů, opilost, ničení zařízení herny atd.) může tohoto hráče floorman okamžitě vyloučit z turnaje
6. Hru hraje obvykle u stolu 2 – 10 účastníků (maximálně 10).
7. Hra začíná v okamžiku kdy dealer vylosuje hráče, který bude mít button (nejvyšší karta, při rovnosti rozhoduje barva v pořadí: pika, srdce, kára, kříž) a hráč po jeho levé ruce (small blind) musí vsadit povinnou poloviční sázku a další hráč v pořadí po levé ruce (big blind) musí vsadit povinnou velkou sázku.
8. Každý hráč musí hrát v průběhu hry (vyjadřování se k sázce, zahazování karet, otáčení karet apod.) až v okamžiku, kdy je vyzván dealerem nebo na něj přijde řada, jinak se vystavuje možnému postihu (sitout, odebrání další možnosti bet, raise apod.).
9. Pokud se některý z hráčů v sázení předběhl, zůstává jeho sázka ve hře, ale pokud hráči před ním dají sázku větší, může být hráč, který se předběhl v tomto kole hry už jen call nebo fold!!! Nemůže už svoji původní sázku vzít zpět a nemůže už v tomto kole hry raisovat!!!! Hráčům, kteří se vyjadřovali ke hře po tom, co se předběhl hráč a nevěděli o tom, bude vrácena sázka.
10. Pokud hráč otočí své karty v době, kdy má ještě následovat další akce, pak jeho karty zůstávají otočené na stole a tento hráč může pokračovat dál ve hře. Nemůže už ale bet a raise v dalším průběhu hry, může pouze call nebo fold!!! Pokud tyto karty hráč otočil úmyslně, vystavuje se penalizaci od dealera nebo floormana a v případě, že je toto otočení karet úmyslně opakované jsou karty fold!!!!
11. Pokud hráč odhodí své karty k dealerovi (a ten se jich dotkne) nebo jsou jeho karty za vyznačenou čarou anebo se dotknou mucknutých karet je fold (toto platí i v případě, že je to jen jedna z karet), nesmí si vzít karty zpět do hry!!!
12. Pokud dá hráč raise, musí to být vždy nejméně rozdíl mezi posledními dvěma sázkami.
13. Pokud dá hráč all in a není to dvojnásobný raise, ostatní hráči mohou toto kolo sázek jen dorovnat, pokud se již během kola vyjadřovali ke hře.
14. Hráč se nesmí dotýkat během hry jiných karet než svých a nesmí zbytečně protahovat hru.
15. Pro hru se používá standardní balíček 52 karet bez žolíků.
16. Karty nesmí nikdy opustit prostor stolu a musí být vždy v zorném poli dealera a hráčů.
17. Kterýkoliv hráč, dealer nebo člověk přihlížející hře, který si všimne nekorektního jednání, jako je nesprávné množství žetonů umístěných do potu nebo nesprávné určení výherní kombinace, má povinnost na tuto událost upozornit dealera nebo floormana.



## Všeobecná pravidla

### Buy-in

Při vstupu do hry musí hráč zaplatit minimální buy in.

Hráč, který je nucen se přesunout na jiný stůl stejného limitu, protože jeho stávající se rozpadl, nebo z rozhodnutí floormana, může pokračovat se stejným počtem žetonů, a to i tehdy, pokud je to méně, než je minimální buy-in. Hráč, který se rozhodne změnit stůl dobrovolně musí mít pro vstup na nový stůl počet žetonů jako je minimální buy-in. Pokud hráč změní stůl a chce se v době kratší než 2 hodiny vrátit na ten původní, musí mít minimálně takový počet žetonů, jako když opouštěl původní stůl.

### Misdeal (špatně rozdané karty)

Následující situace jsou misdealem pouze v případě že, se na chybu přijde dříve, (někdo oznámí misdeal nebo sám dealer si všimne chyby) než dva hráči rozehrají hru (provedou nějakou akci – bet/fold/call...).

1. První nebo druhá karta je rozdaná lícem nahoru nebo je jinak odhalena chybou dealera.
2. Dvě nebo více karet jsou rozdány lícem nahoru dealerem (pokud se otočí jen jedna karta, je použita jako spálená a je hráči nahrazena po dorozdání všech karet).
3. Jsou nalezeny dvě nebo více karet v balíčku obrácené lícem nahoru.
4. Dvě nebo více karet rozdaných navíc.
5. Jakákoliv karta rozdaná mimo pořadí.
6. Button je na špatném místě.
7. Karty byly rozdány také na volné místo popř. hráči, který na ně nemá nárok.
8. Nebyly rozdané karty hráči, který chce hrát a má na ně nárok.
9. Pokud je při flopu otočena jedna nebo více karet navíc, musí být flop rozdán znovu (znovu se zamíchá balíček karet už bez spálené karty). Stejný postup platí i při otočení jedné nebo více karet navíc u turnu.
10. Pokud hra začne (musí se vyjádřit alespoň dva hráči), misdeal už nemůže nastat. Blindy se potom nevrací ani hráčům, kteří mají např. jenom jednu kartu.



## Nesrovnalosti, které mohou nastat v průběhu hry

1. Ve hrách s buttonem zjistíme, že button byl na špatném místě. Následující hru jsou button a blindy umístěny tak, aby každý byl v průběhu jednoho kola na všech pozicích (pokud je to možné).
2. Hráč si musí chránit své karty po celý průběh hry. Karty mohou být chráněny rukou (nesmí být ale celé rukou zakryté), žetonem nebo jiným objektem umístěným na nich (card protector). Pokud si hráč karty nechrání nemá nárok na stížnosti, pokud mu dealer karty sebere jako foldnuté.
3. Pokud se v průběhu hry objeví karta s jiným rubem, všechny úkony jsou neplatné a všechny žetony se vrací svým původním majitelům. Pokud je karta objevena ve zbytku balíčku všechny úkony platí.
4. Pokud se objeví dvě stejné karty (stejná barva, stejná hodnota), všechny úkony jsou neplatné a všechny žetony se vrací svým původním majitelům.
5. Obrácená karta v balíčku je považována za bezvýznamný kus papíru (použije se jako spálená karta) a hráči je tato karta při rozdávání nahrazena za jinou kartu až po dorozdání karet.
6. Žolíky objevený v průběhu hry, kde nejsou používány žolíky je považován za bezvýznamný kus papíru. Pokud hráč s takovou kartou hraje, je jeho ruka považována za mrtvou (foldnutou) a nemá nárok na výhru.
7. Pokud hráč hraje bez dívání se na své karty, je zodpovědný za možnost mít neplatné karty nebo žolíka.
8. Jedna nebo více karet chybějících v balíčku neruší výsledek hry.
9. Pokud hráči spadnou karty ze stolu musí s nimi hrát.
10. Pokud dealer zapomene spálit kartu nebo jich spálí více, musí se chyba odstranit ještě před tím než hráči začnou hrát. Pokud je hra rozehrána (musí se vyjádřit alespoň dva hráči), rozdané

karty platí.

11. Pokud dealer rozdá předčasně kartu před ukončením sázek, tato karta je neplatná.
12. Pokud je zbývající část balíčku znehodnocená, například z důvodu, že si dealer myslí, že hra už skončila, balíček musí být zrekonstruován co možná nejpřesněji a hra dohrána.

## Sázení a zvyšování (betting and raising)

1. Nejmenší chip, který lze vsadit je určen velikostí blindu nebo ante. Např. v holdemu je nejmenší možná částka, kterou lze vsadit rovna jednomu velkému blindu.
2. V no-limit a pot-limit hrách je dovoleno neomezené zvyšování
3. Každá sázka, která není allin, musí být alespoň stejně vysoká jako byla poslední sázka nebo zvýšení.
4. Každý raise musí být minimálně rozdíl mezi posledními dvěma sázkami..
5. Verbální deklarace sázky je závazná. Pokud hráč ohlásí, že vsází (bet), zvyšuje (raise), dorovná (call), pokládá karty (fold) nebo jde allin, musí dostat svých slov a toto skutečně učinit.
6. Poklepání na stůl označuje check (zdržení se hry).
7. Řetězové sázky (tzv. string bet, string raise) nejsou dovolené. String betem rozumíme postupné skládání chipů před sebe s úmyslem vsadit/zvýšit. Je nutné předem říct o kolik zvyšujeme nebo všechny žetony dát před sebe najednou (jedním tahem ruky).
8. Vložení jeden a půl plné sázky je považováno za zvýšení a hráč musí doplnit počet žetonů do plné výše.
9. Pokud hráč vloží jediný žeton, jehož hodnota je větší než poslední sázka a neohlásí raise, je toto považováno za call (dorovnání).



## Showdown

1. Aby měl hráč nárok na jakoukoliv výhru (celý popř. část banku) musí položit všechny své karty na stůl lícem nahoru. Nezáleží při tom, zda jsou karty použité v jeho výherní kombinaci.
2. Karty hovoří sami za sebe, dealer může asistovat při odhalování výherních kombinací.
3. Libovolný hráč, který uvidí nekorektní přidělení výhry, má etickou povinnost na tuto chybu okamžitě upozornit.
4. Show one, show all. Hráči mají v průběhu hry stejné právo na všechny informace. Ukáže-li některý hráč jinému hráči své karty, musí je ukázat i všem ostatním hráčům. Pokud je tento hráč již ze hry, ukázání karet se pozdrží až do ukončení sázek, aby tím sázení nebylo ovlivněno.
5. Pokud existuje vedlejší bank (tzv. side pot) je nejdříve vyhodnocený tento side pot a až po něm hlavní bank. Pokud je side potů více, vyhodnocuje se nejdříve side pot, ve kterém jsou hráči, kteří měli na začátku hry nejvíce žetonů.
6. Pokud v průběhu hry nikdo nenavýší sázku (pouze hráči dorovnejí BB), ukazuje první karty hráč, který je první na řadě.
7. Pokud dojde v průběhu hry k navyšování potu, vždy musí první ukázat karty ten hráč, který byl jako poslední agresivní tj. poslední betoval nebo raisoval.

## Remízy

Pořadí barev v pokeru nerozhoduje, přestože je stanovené – piky (spades), srdce (hearts), káry (diamonds), kříže (clubs). Pořadí je stanovené podle abecedního pořadí anglických názvů. Pořadí barev se používá pouze v ojedinělých příkladech např. na začátku hry, kdy se rozhoduje, kdo bude sedět na buttonu. Vzhledem k tomu mohou při porovnávání kombinací nastat remízové situace. Pot se v této situaci dělí na části. Pokud nám nějaký žeton přebývá, řeší se tato komplikace následovně:

1. Žeton, který zůstane navíc je rozdělen na nejmenší žetony, které se ve hře používají.
2. Pokud zůstane jeden žeton nejmenší hodnoty, dostává ho hráč, který:  
Ve hrách s buttonem sedí první za buttonem ve směru hry.



## Používání buttonu a blindů

Ve hrách, kde se používá button, rozdává nehrající dealer. Kolečko (knoflík, button) označuje hráče, který je na pozici dealera. Hráč, který má button, dostává jako poslední karty při prvním rozdání. Button se posouvá ve směru hodinových ručiček po každé hře, aby výhoda poslední pozice rotovala okolo celého stolu rovnoměrně.

Blindy jsou povinné sázky naslepo ještě před samotnou hrou, aby byla nastartována. Při dvou blindech (typicky u Texas Holdem) dává první hráč po levé ruce dealera tzv. malý blind (small blind) a druhý hráč tzv. velký blind (big blind). Hru v prvním sázkovém kole začíná hráč nalevo od big blindu. V dalších sázkových kolech hraje jako první hráč na pozici malého blindu tj. hráč po levici dealera.

## Pravidla používání blindů

1. Hodnoty blindů jsou předem určené a nemění se ani když hráč nemá dostatek žetonů (vloží co má, ale ostatní hrají jako by byly blindy normální).
2. V každém kole musí mít hráč možnost být na buttonu a také musí zaplatit blindy. To je zaručeno rotací buttonu kolem stolu.
3. Před každou hrou se vždy umístí správně big blind a podle něj se dále umísťují small blind a button, i když to může někdy znamenat, že small blind nebo button budou na prázdném místě.

4. Při hře dvou hráčů je small blind na buttonu.
5. Nově přichozí hráč má dvě možnosti
  - čekat na big blind
  - vložit do banku množství žetonů, které odpovídá velikosti big blindu
6. Nikdy nemůže nový hráč začít hrát mezi buttonem a big blindem.
7. Pokud hráč vloží big blind, pak se toto pokládá za jeho otevírací sázku, při první možnosti ke hře může zvyšovat.

## Straddle bet

STRADDLE BET je název pro sázku, kterou je před rozdáním karet dovoleno položit hráči, jenž následuje po hráči s velkou sázkou naslepo (big blind). STRADDLE BET je dvojnásobkem velké sázky naslepo. Jedná se tedy o navýšení (RAISE), které nutí další hráče dorovnat, tj. vlastně položit dvě BIG BLIND sázky, pokud chtějí zůstat ve hře. Hráč se sázkou STRADDLE uzavírá před flopem sázky a má právo opětového navýšení (RERAISE).



## Turnajová pravidla

Účastí na turnaji souhlasí hráč s tím, že bude dodržovat pravidla a chovat se slušně. Hráč, který toto porušuje, může očekávat verbální napomenutí, suspendaci na určitou dobu nebo dokonce vyloučení z turnaje (při zvláště velkém porušení pravidel). Hráči, nezávisle na tom jestli ještě jsou ve hře nebo nejsou, nemohou diskutovat o jednotlivých handách, odhozených kartách, popř. možných kombinacích, pokud ještě někdo může konat. Za takovéto řeči může být hráčům udělen trest. Hráči musí chránit ostatní hráče v turnaji po celou dobu (např. pokud je špatně rozhodnuta výherní kombinace...).

1. Usednutí hráčů ke stolům je buď určeno náhodným losem popř. je určené na pevno.
2. Žádnému hráči, který je vyřazen z turnaje nebude povoleno koupit si novou pozici (mrtvolu).
3. Odpovídající množství žetonů je položeno na začátku turnaje na stůl za každého účastníka, který zaplatil, bez ohledu na to, zda je přítomen, či nikoliv.
4. Pokud je platící účastník nepřítomný od začátku turnaje, musí organizátor vynaložit určité úsilí a tohoto hráče zkontaktovat. Pokud hráč požádá o ponechání žetonů ve hře, je toto respektováno. Pokud je hráč nezastižen, tak mohou být jeho žetony odstraněny ze hry po skončení prvního breaku.
5. Startovní počet žetonů může být postaven i před volná místa u stolů, aby i hráči, kteří přijdou později si mohli zahrát. Neprodané žetony budou ze hry odstraněny dle úsudku floormana turnaje.
6. Hráč, který není přítomný u stolu, dostává vždy karty. Z jeho žetonů jsou automaticky odebírány povinné sázky (blindy, ante...)
7. Ve všech turnajích, kde se používá button je jeho první pozice určena pomocí nejvyšší karty.
8. Sázky a blindy jsou zvyšovány v pravidelných a dopředu známých intervalech.
9. Pokud zazní signál změny levelu, nové limity platí od následujícího rozdání, které začíná prvním zamícháním karet.
10. Žeton s nejnižší nominální hodnotou bude vyřazen z turnaje, pokud už není potřebný v struktuře blindů a ante. Všechny žetony s nižší nominální hodnotou jsou dealerem přímo vyměněné za žetony s vyšší nominální hodnotou, pokud je to možné. Způsob výměny zbývajících žetonů je takový, že se rozdá jedna karta za každý zbývajících žeton. Karty jsou rozdávány ve směru hodinových ručiček, kdy první kartu získává hráč na první pozici a každý hráč dostane karty za všechny své žetony než rozdávající pokračuje k dalšímu hráči. Hráč s nejvyšší kartou podle barvy dostane dostatek žetonů aby si mohl vyměnit za jeden žeton vyšší hodnoty. Následně dostane druhá nejvyšší karta atd. Hráč nemůže být během chip race vyřazen. Pokud tedy některý hráč přijde během chip race o všechny své zbylé žetony, dostane následně navíc jeden žeton vyšší hodnoty. Pokud na stole zůstanou žetony, které už nelze zaměnit za žeton vyšší hodnoty, dostane hráč s nejvyšší zbývajících kartou na stole žeton vyšší hodnoty v případě, že na stole zůstává alespoň polovina nebo více než polovina tohoto žetonu.
11. Hráč musí být u stolu, aby mohl urychlit hru zahlášením „time“
12. Hráč musí být u stolu při rozdání karet, aby mohl hru hrát. Dealer jinak tyto handy hned po rozdání sebere.
13. Během eliminace hráčů z turnaje jsou stoly postupně rušeny od nejvyššího čísla. Hráči ze zrušených stolů jsou usazováni na volná místa ostatních stolů.



14. Samovolná změna místa hráče není v turnaji dovolena.
15. V hrách, kde se používá button je při přesazování hráče kvůli vyrovnání počtu hráčů vždy přesazen hráč, který by platil následující hru big blind a přesune se na místo, kde bude platit big blind co nejdříve.
16. Noví hráči u stolu dostávají okamžitě karty a přebírají povinnosti pozice, na které sedí.
17. Počty hráčů u stolů jsou dodržovány co nejrovnoměrněji. Toho lze dosáhnout přesouváním hráčů. Při více jak 6 stolech se počty mohou lišit maximálně o dva hráče. Při méně než 6 stolech se mohou počty hráčů u stolu lišit maximálně o jednoho hráče.
18. Při všech turnajích je nové losování volných pozic, když jsou stoly redukovány na menší počet u hráčů z končícího stolu. Při sestavování finálového stolu je vždy nové losování pozic u zbylých hráčů turnaje (toto neplatí pokud se turnaj hraje pouze na 1 nebo 2 stolech).
19. Pokud hráči chybí dostatek žetonů na zaplacení povinné sázky, má právo hrát o žetony, které mu zůstávají.
20. Hráči, kteří jsou vyřazeni z turnaje, musí okamžitě opustit stůl.
21. Pokud hráč prozradí slovně obsah svých karet před ukončením hry, může být potrestán.
22. Je zakázáno mít na stole neturnajové žetony.
23. Žetony s vyšší nominální hodnotou musí být umístěny tak, aby na ně viděl každý hráč u stolu.
24. Všechny turnajové žetony musí být viditelné v průběhu celého turnaje. Žetony odnesené ze stolu mohou být odebrány z turnaje popř. hráč může být diskvalifikovaný.
25. Nevhodné chování může být potrestáno penalizací, obzvláště nevhodné chování dokonce diskvalifikací.
26. Balíčky karet se mění jen tehdy, pokud je balíček poškozený.
27. Při Heads-upu s dvěma blindy má small blind hráč na buttonu.
28. Pokud hráč oznámí úmysl dokoupit si před tím, než jsou rozdané karty, musí tak učinit.
29. Pokud je některý hráč all-in a všechny sázky jsou ukončené, otáčí se všechny karty symboly nahoru i když ještě není hra ukončená.
30. Pokud vypadne více hráčů najednou, tak hráč začínající hru s více žetony končí na lepší pozici. Hráči, kteří vypadnou ve stejné hře a začínali hru se stejným počtem žetonů si výhru rovnoměrně rozdělí, při čemž hráč s lepší handou dostane nerozdělitelnou část.
31. Personál není povinný rozhodovat o soukromých sázkách, dohodách nebo přerozdělení výher mezi hráče.
32. Soukromé dohody mezi hráči nejsou ignorované. Pokud je tato dohoda uzavřena, má floorman turnaje možnost zabezpečit, že se výhry vyplatí podle této dohody. Soukromé dohody, které nezahrnují všechny aktivní hráče jsou zakázané.
33. Očekává se, že se turnaj vždy dohraje až do konce.
34. Hráči, kteří se umístí na finálovém stole, budou bodově ohodnoceni.





# Pravidla varianty hry Texas Hold'em

Texas Holdem je varianta pokeru, která se nejčastěji hraje se dvěma blindy. Small blind (malý blind) a big blind (velký blind) jsou sázky, které dávají hráči po levici rozdávajícího do banku ještě před rozdáním karet, přičemž small blind (dále jen SB) je většinou polovinou big blindu (dále jen BB). První hráč po levé ruce rozdávajícího umístí small blind a druhý hráč big blind.

## Průběh jednoho kola

Dealer (rozdávající) zamíchá karty. Hráči na pozici SB a BB umístí své blindy před sebe.

### PRE-FLOP

Dealer rozdá každému hráči dvě karty symboly směrem dolů. Rozdává se po směru hodinových ručiček po jedné kartě. První hráč po levici BB začíná první kolo sázek. Má tři možnosti:

- **Fold** – jeho karty jsou natolik špatné, že je zahodí (nemusí investovat nic)

- **Call** – dorovnaní BB

- **Raise** – zvýšení

Ostatní hráči mají stejné možnosti.

Konec sázkového kola: Sázkové kolo může skončit několika způsoby

- hráč A raisne a všichni ostatní položí karty (fold) – hráč A vyhrává

- hráč A raisne a ostatní buď složí své karty nebo ho pouze dorovnející (call). V tento okamžik již hráč A nemůže dále zvyšovat.

Pozn.: Jedině hráč na BB může ještě zvýšit sázku, pokud všichni pouze dorovnali BB

## Příklad

Hra NL holdem, blindy 10/20, 6 hráčů, označení hráčů po směru hodinových ručiček od malého blindu: SB, BB, A, B, C, D (button).

- A folduje své karty,
- B dorovná big blind,
- C folduje,
- D zvyšuje na 80,
- SB folduje,
- BB folduje,
- B chvíli přemýšlí a dorovná 60 = konec sázkového kola, pokračují dva hráči B a D.

Velmi důležité je dodržení správného pořadí. Vždy je nutné dodržet správné pořadí a nepředbíhat, jinak se vystavujete možnosti postihu od dealera.



## FLOP

Pokud po prvním sázkovém kole zůstanou aspoň dva hráči následuje tzv. FLOP. Dealer spálí jednu kartu (sejme z vrchu balíčku) a doprostřed stolu položí tři karty symboly nahoru. Jedná se o společné karty všech hráčů, kteří jsou ještě ve hře. Následuje druhé kolo sázek, které začíná nejbližší hráč po levici rozdávajícího, který je ještě ve hře. V této situaci má dvě možnosti:

- **Check** – protože je první na řadě a ve druhém kole už nejsou žádné blindy, může se zdržet sázení a tzv. Checknout

- **Bet** – vsadí, minimální výška sázky je 1BB

Pokud první hráč check, možnosti dalšího hráče, který je na řadě jsou opět check/bet.

Pokud první hráč bet, další hráč vybírá z možností call/raise/fold.

## TURN

Po flopu dealer opět spálí jednu kartu a na stůl vyloží další kartu symbolem nahoru. Hráči sázejí stejně jako na flopu.

## RIVER

Dealer spálí vrchní kartu a na stůl přidá poslední (pátou) kartu. Následuje poslední kolo sázek. Hráči, kteří zůstanou až do konce hry se účastní tzv. showdown (vyložení karet). První ukazuje karty hráč, který naposledy betoval nebo raisoval. Pokud takový hráč není (preflop se pouze dorovnali blindy a následně se hra procheckovala až do konce) ukazují se karty od SB po směru hodinových ručiček. Při showdown přichází na řadu výherní kombinace. Každý hráč má nyní k dispozici 7 karet. (2 svoje a 5 společných) Výherní kombinace se skládá pouze z 5 karet. Každý hráč proto ze svých 7 karet vybere 5 nejlepších. Výherní kombinaci určí dealer.

Pozice dealer

Pozice dealera je označena tzv. dealer buttonem. Tento dealer button se každé kolo posouvá o jedno místo doleva. Tím je zaručeno, že všichni hráči budou stejně často na místě small blindu i big blindu. Dealer button v tomto případě určuje, kdo bude na SB a BB a dealerovi ulehčí rozhodování od koho začít rozdávat karty. První dostává kartu vždy hráč na malém blindu.



## Etiketa u pokerového stolu

Následující činnosti jsou nepatřičné a mohou vést k napomenutí, postihu penalizací, popř. vyloučení při turnaji:

1. Vědomé provádění jakékoliv akce mimo pořadí.
2. Dohody mezi hráči či jakékoliv formy podvodu.
3. Být ozbrojen.
4. Narušovat hru hádáním se, křikem, hlasitými zvuky.
5. Házení žetonů přímo do banku.
6. Nechávejte žetony po celou dobu vaší hry na stole, je zakázáno jejich odnášení bez vědomí a přepočítání od dealera pokud neukončíte hru.
7. Domluva se spoluhráči na odcheckování hry, pokud je některý z hráčů allin.
8. Říkat jinému hráči aby otočil karty při showdownu (typické české co máš? Ty první!)
9. Ukázání živých karet ve hře, kde zůstávají ve hře více než dva hráči, před ukončením sázek.
10. Ukázání mrtvých (již foldnutých) karet před ukončením sázek. Stejně tak je zakázáno prozrazovat obsah námi foldnutých karet hráčům, kteří jsou ještě ve hře.
11. Zbytečné zdržování hry.
12. Vědomé odhazování karet jinam než je obvyklé. Karty mají být odhozené nízko nad stolem, přiměřenou rychlostí a ne na dealerovy ruce.
13. Srovnání žetonů takovým způsobem, který zabraňuje rozdávání dealerovi.
14. Srovnání žetonů takovým způsobem, který zabraňuje jiným hráčům ve výhledu na karty.
15. Konání nebo mluvení, které mohou neférově ovlivnit hru.
16. Používání mobilního telefonu u stolu nebo konzumovat jídlo na stole.
17. Při všech hrách mohou hrát hráči pouze se žetony, které měli před sebou před započítáním samotné hry. Výjimkou jsou žetony, které byly zakoupené před samotným začátkem, ale hráč je ještě nedostal. Množství těchto koupených žetonů musí být ohlášeno všem hráčům.
18. Neoznamujte po ukončení hry úmyslně před showdownem jiné výherní kombinace než máte, toto jednání hráče může vyústit až k propadnutí potu.
19. Při showdown otáčejte obě karty najednou, žádné slowrolly.
20. Není dovoleno hrát si s žetony protihráče.
21. Hru může hrát pouze jeden hráč.
22. Každý hráč má právo na dobrý výhled na žetony soupeře. Žetony vyšší hodnoty musí být viditelné, nesmí být zakryty žetony s nižší hodnotou.
23. Dívat se na položené karty popř. na karty v balíčku je zakázáno.
24. Hráč musí dávat pozor na průběh hry a nezdržovat hru pokud je na řadě. Aktivita, které mohou hráčovu pozornost ohrozit (četba, hudba...) nejsou doporučené a hráč může být upozorněn, aby těchto aktivit zanechal, pokud se vyskytne problém.
25. Hráči, kteří nehrají, nesmí sedět u stolu.
26. U stolu je dovoleno mluvit pouze česky, slovensky a anglicky.
27. Hráč musí být na svém místě, aby mohl zahrát jakoukoliv akci.



## Zvláštní situace

### **BET OUT OF TURN - sázení v nesprávnou dobu**

**Příklad:** Hráč 1 nasadí 100, hráč 2 přemýšlí, hráč 3 náhle zahraje CALL, následuje hráč 4 CALL a hráč 5 CALL.

Dealer hru co nejdříve zastaví a čeká se na rozhodnutí hráče 2. Pokud hráč 2 zahraje CALL, tak se může pokračovat dál. Pokud hráč 2 zahraje RAISE, pak sázka hráče 3 zůstává na stole a tento hráč může zahrát pouze CALL anebo FOLD a jeho sázka tak propadá do POTU. Hráčům 4 a 5 se sázka vrací

**Příklad:** Pokud hráč 1 přemýšlí a hráč 2 náhle CHECK

Dealer opět zastaví hru, aby se ani další hráči nedopustili chyby a vrátí se k hráči 1. Pokud hráč 1 nasadí sázku, hráč číslo 2 může zahrát pouze CALL nebo FOLD. Při těchto situacích se jedná o okamžitě potrestání hráče 2 tím, že je mu odejmuta možnost RAISE.

### **RAISE OUT OF TURN - ZVYŠOVÁNÍ SÁZKY V NESPRÁVNOU DOBU**

**Příklad:** Hráč 1 call, hráč 2 call, hráč 3 přemýšlí, hráč 4 znenadání zahraje RAISE.

V ten okamžik se musí rychle zastavit akce, aby další hráči už dál nehráli.

Sázka hráče 4 zůstává na stole a hráč 3 má dost času na rozmyšlenou.

Pokud hráč 3 FOLD, pak RAISE od hráče 4 zůstává v platnosti.

Pokud hráč 3 zahraje CALL, pak RAISE od hráče 4 také zůstává v platnosti.

Pokud hráč 3 zahraje RAISE menší, než je od hráče 4 a původní RAISE od hráče 4 není více, než dvojnásobek sázky hráče 3, pak se hráči 4 musí vrátit zbytek sázky a je to jen CALL sázky od hráče 3.

Pokud hráč 3 zahraje RAISE větší, než je od hráče 4,

pak hráč 4 může tuto sázku jen dorovnat. Už nemá možnost sázku zvýšit. Nebo může karty zahodit, ale jeho sázka propadá.

### **LINE - ODDĚLUJÍCÍ LINKA**

Pokud je stůl vybaven linkou, která odděluje hrací plochu, pak je zde několik pravidel, které se musí přísně dodržovat:

- hráč nesmí při hře držet karty přes linku
- hráč nesmí mít při hře žetony přes linku
- karty zahozené přes linku si už hráč nesmí brát zpět
- žetony vsazené přes linku si již hráč nesmí brát zpět

### **CLOCK ( TIME)**

Hráč má právo požádat dealera, aby dal jinému hráči tzv.TIME. Toto právo má každý hráč, který sedí u stolu. Stává se, že hráč, na kterém je řada, přemýšlí neúměrně dlouho a jiný hráč chce tuto dobu zkrátit a tak může požádat dealera o TIME. Dealer po zvážení situace rozhodne, zda to umožní či ne. Pokud dealer rozhodne kladně, pak oznámí hráči, na kterém je řada, že má pouze 1 minutu na rozhodnutí a přesně mu jí vyměří. Při vyměřování jedné minuty je dobré, aby dealer hlásil 30,15,10 a posledních pět vteřin. Po uplynutí této doby se musí hráč rozhodnout nebo své karty zahodit.

### **SPEACH PLAY**

Speech play znamená ovlivňování hráče, který je na řadě v okamžiku, kdy je ve hře více, než dva hráči. Toto je povoleno pouze v okamžiku, kdy jsou ve hře jen dva hráči.

**Příklad:** První hráč nasadí sázku a hned po nasazení začne komentovat karty následujícího hráče s tím, že on by je měl určitě zahodit, že hráči, kteří jsou po něm, to určitě callnou atd.



### **EXPOSED CARD - PROZRAZENÁ KARTA**

Prozrazená karta. Pokud se při rozdávání otočí třetí až poslední rozdaná karta, pak dealer pokračuje dál v rozdávání až do konce a po té tuto prozrazenou kartu hráči vymění za novou (první z vrchu balíčku) a prozrazená karta se použije jako první spálená karta před flopem.

Pokud hráč od dealera obdrží obě karty a po té se nechtěným pohybem hráče jedna nebo obě z nich otočí tak, že ji jiný hráč nebo dealer uvidí, pak se tato karta ukáže i ostatním hráčům a dealer toto oznámí všem hráčům. Hráč může dál pokračovat ve hře. Hráč nesmí ukazovat svou druhou kartu, pokud byla prozrazena jen jedna !!!

Pokud nastane situace, že jeden z hráčů své karty otočí v době, kdy má ještě následovat další akce, pak jeho karty zůstavají otočené na stole a tento hráč může pokračovat dál ve hře. Nemůže už ale bet nebo raise v dalším průběhu hry, může pouze call nebo fold.

### **DEALEROVA CHYBA - PŘEDČASNÉ OTOČENÍ FLOPU, TURNU NEBO RIVERU**

Při předčasném otočení flopu se postupuje takto:

V případě, že hráč, na kterého se zapomnělo je FOLD, tak se nemusí nic řešit a akce pokračuje dál. V případě, že hráč, na kterého se zapomnělo, se rozhodne pro sázku CHECK, CALL nebo RAISE, tak se dokončí sázení v tomto kole, oddealuje se ZAVŘENÝ turn a ZAVŘENÝ river ! Po té se odebere flop a dá se zpátky do balíčku (Pozor, v balíčku nesmí být zahozené a spálené karty). Balíček se zamíchá a otevře se nový flop.

Při předčasném otočení turnu se postupuje takto:

V případě, že hráč, na kterého se zapomnělo je FOLD, tak se nemusí nic řešit a akce pokračuje dál. V případě, že hráč, na kterého se zapomnělo, se rozhodne pro sázku CHECK, CALL nebo RAISE, tak se dokončí sázení v tomto kole a oddealuje se ZAVŘENÝ river ! Po té se odebere turn a dá se zpátky do balíčku (Pozor, v balíčku nesmí být zahozené a spálené karty). Balíček se zamíchá a otevře se nový turn.

Při předčasném otočení riveru se postupuje takto:

V případě, že hráč, na kterého se zapomnělo je FOLD, tak se nemusí nic řešit a akce pokračuje dál. V případě, že hráč, na kterého se zapomnělo, se rozhodne pro sázku CHECK, CALL nebo RAISE, tak se dokončí sázení v tomto kole a odebere se předčasně otočený river a dá se zpátky do balíčku (Pozor, v balíčku nesmí být zahozené a spálené karty). Balíček se zamíchá a otevře se nový river.